**// Übung enum und typisierte klasse Bluetezeit Seite 45**

**public class Pflanze < T >**

{

**// Attribute**

private String bezeichnung;

private Bluetezeit bluetezeit;

**// einfuegen**

**// Konstruktor**

public Pflanze ( **// einfuegen** )

{

**// einfuegen**

}

**// weitere Methoden**

public String gibBezeichnung ( )

{

return this.bezeichnung ;

}

public Bluetezeit gibBluetezeit ( )

{

return this.bluetezeit;

}

public String toString ( )

{

return this.bezeichnung + "\n" + bluetezeit +

beschreibung;

}

public T gibBeschreibung ( )

{

return this.beschreibung;

}

} // end class Pflanze

**public enum Bluetezeit**

{

**// einfügen**

**// Attribut**

private String bluetezeit;

**// Konstruktor**

**// einfuegen**

} // end enum Bluetezeit

**public class Description**

{

**// Attribute**

private String pflanzenart;

private String pflegeanleitung;

**// Konstruktor**

public Description ( String pflanzenart, String pflegeanleitung )

{

this.pflanzenart = pflanzenart;

this.pflegeanleitung = pflegeanleitung;

}

**// Weitere Methode**

public String toString ( )

{

return "\n" + this.pflanzenart + " " + this.pflegeanleitung;

}

} // end class Description

**public class Anwendung**

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

**// Das Attribut beschreibung hat den Datentyp String:**

**// Zwei Pflanzenobjekte anlegen**

**// Beide in einem Array speichern**

**// Das Array mit for each ausgeben**

System.*out*.println ( "-----------------------------------");

}

**Das Attribut beschreibung hat den Datentyp Description**

**// einfügen**

} // end class Anwendung